附件1

**第五届“智建杯”智能建造创新大奖参赛规程（不需要提交本表）**

|  |  |
| --- | --- |
| **大赛名称** | 第五届“智建杯”智能建造创新大奖赛 |
| **大赛宗旨** | 鼓励创新精神，发现最具前瞻性的智能建造应用作品，聚力推动行业发展。 |
| **参赛作品范围** | **一、作品奖**  □1.设计组  □2.施工组  □3.软件组（含CIM）  □4.综合组  □5.装配式组（含预制部品部件、钢结构、装配式装修等）  □6.论文组  □7.创新组（含应用在智能建造方面的QC成果、工法、专利、BIM技术等突出亮点）  □8.院校组  □9.智慧工地组  注：一个作品只能勾选一个参赛类别，若项目参赛不同类别，请提交不同侧重点的参赛作品。  **二、企业奖**  □1.数字建造最具影响力品牌  □2.数字设计最具影响力品牌  □3.数字企业最具影响力品牌  **三、人物奖**  □1.智能建造工匠 |
| **参赛对象** | 本次参赛对象面向行业所有单位，以企事业单位、机构、院校或个人名义均可参赛，申报作品数量不限，参赛作品统一上报大赛组委会。 |
| **报名须知** | |
| **提交报名表** | **电子邮件：**zhijianbei@qq.com  **1.参加项目奖申报邮件主题及文件命名为：组别+参赛成果名+单位（如：设计组+北京某工程项目智能建造综合应用+中建某局公司、某某公司）【注：参赛成果名即作品名，非项目工程立项名称】**  **2.参加人物奖申报邮件主题及文件命名为：智建工匠+姓名+单位**  **3.企业奖-按照附件5提交企业突出勾选类别最具影响力展示信息**  **邮件内容（命名方式如上）：均需要提交报名表word版 +报名表盖章扫描件。** |
| **作品提交** | 在大赛规定时间内，内地参赛单位将参赛文件报名表word（可编辑）+盖章扫描件+作品上传至百度云盘后分享链接发送至电子邮件：[zhijianbei@qq.com](mailto:zhijianbei@qq.com)  境外参赛选手单位作品上传至OneDrive后共享文件夹给jun04@foxmail.com 提交方法如上 |
| **报名资料**  **索取方式** | 方式一：qq群257184468下载附件  方式二：大赛官方公众号ISCIAC下载 |
| **作品展示** | 1. 提交1个PPT文件，内容应包括：单位介绍、团队介绍、项目说明、项目设计及软件应用于智能建造过程中的创新亮点、应用心得总结等。应提供项目的图片，置于PPT内部，PPT不超过300M。  2. 提交1个视频文件，视频输出格式为：MP4中质量大小，视频大小不超过300M，视频时长不超过10分钟。内容应包括：应用于智能建造过程中的创新亮点、应用心得总结等。  3.提交轻量化成果文件，不超过500M。不限于应用与智能建造过程中的文件格式及软件，建议提交nwd等格式文件。 |
| **参赛要求** | 1.申报成果必须已经在实际建设工程中得到应用，并取得一定经济效益和社会效益。  2.申报成果技术水平先进、创新点突出，具备一定的推广应用价值。  3.申报单位需对成果优中选优。同一申报成果的联合申报单位不超过3个，完成人一般不超过8人。  4.如只参加人物奖评选，即只需要填写附件3+附件4 |
| **大赛程序** | 1.资料审查：组委会工作处依据本办法对申报单位资格及申报成果资料进行审查。  2.成果初评：组织多专业技术专家对申报成果采取网络初评和集中评审的形式进行初评，本着优中选优的原则确定现场发布的成果名单。  3.成果终评：成果终评采取组织评审委员会专家集中打分形式，采取按照“去掉一个最高分，去掉一个最低分，再计算平均分”的评分方法，评审公平公正公开。专家评审委员会结合专家对成果材料打分最终成绩确定申报成果的最终水平及获奖数量。  4.获奖结果公布。大赛成果按应用水平高低分为金奖、银奖、铜奖和行业优秀奖。获奖名单将分为企业奖、作品奖、人物奖，其中作品类设置10%钻石奖。 |
| **评选原则** | 1.成果评价注重智能建造技术在工程建设过程中的实际应用效果。具体指标：智慧建筑应用成果（案例）申报材料应确保真实性，描述翔实、表述准确、图文并茂、重点突出，着重挖掘在智慧城市应用中产生的成效、创新点和推广价值等。材料中涉密、敏感信息或有知识产权争议内容请妥善处理。  2.提交的智慧城市应用成果（案例）应包括但不限于：主要应用内容、解决方案、应用成效、创新点以及推广价值。 |
| **设计说明** | 设计调研充分，表述的概念清晰完整、表达充分、语句通顺。 |
| **参赛规则** | 1.所有参赛者享有同等参与评奖的权利。  2.所有参赛者享有建议的权利，组委会负有听取建议的义务。  3.凡参赛者优先享有在大赛官方网站专题页面的个人作品展示权利。  4.所有参赛者有义务无偿授权大赛组织机构为大赛需要而复制、使用、传播、展览参赛作品。  5.所有参赛者不得要求组委会退回所提交的参赛作品及其他参赛资料。  6.所有参赛者须保证不向大赛主办单位、实施单位及组委会提出任何形式的索偿要求。  7.参赛作品要求原创并使用相关正版软件，如因剽窃作品、窃取商业机密所引起的法律责任均由参赛者承担责任。作品应符合本届大赛规定的应用空间，曾经参加过其他同类设计竞赛或为第三方服务设计的优秀应用成果鼓励参赛。参赛作品的版权归属权需无争议，有异议的由参赛者全责负责处理妥当。  8.大赛承办单位对所有参赛作品拥有展示、出版和宣传的权利。  9.如未能评选出合适的得奖作品，组委会保留不颁发任何一个奖项的权利。  10.如发现参赛者、参赛作品有不符合参赛条件的情形，组委会有权在比赛任一阶段取消其参赛资格，收回其所获之奖项。  11.每个参赛者必须仔细阅读本次大赛规程，凡是投稿参赛者一律视为同意接受本次大赛的所有规则，违反相关规则者，将追究法律责任。  12.大赛组委会办公室对本届大赛规程保留最终解释权和修改权。 |
| **争议处理** | 1.如参赛者之间因为参赛事宜或参赛作品发生任何争议，首先应当协商解决。  2.大赛组委会仅是提供交流平台，参赛者之间出现任何产权纠纷，组委会不承担任何责任。  3.如其他方对参赛作品提出知识产权方面的争议，则由参赛者自行处理并承担一切法律责任。 |
| **知识产权** | 参赛选手保证其因参加本次大赛而创作的作品拥有完全排他的著作权。参赛者保证其在全球范围内未曾自行或授权任何第三方对参赛作品进行任何形式的商业开发或使用，同时保证参赛作品不违反中华人民共和国相关法律法规，不损害任何第三方的知识产权及其它法律权益，如有违反，参赛选手需要独立承担相应的法律责任。  本次大赛所有参赛作品的著作权归属于参赛者本人，所有提交的参赛作品大赛组委会恕不返还，请参赛者自行存稿。 |